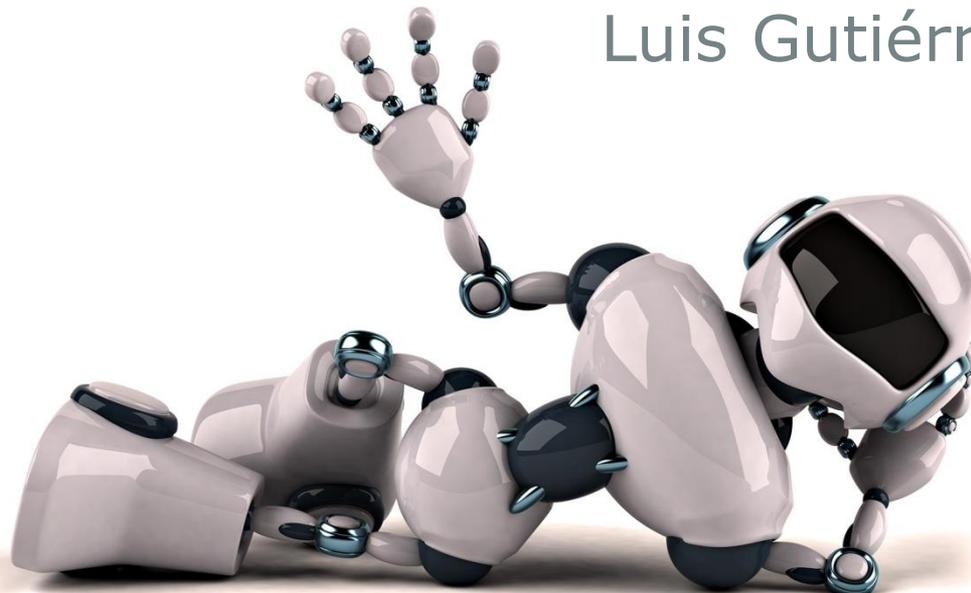
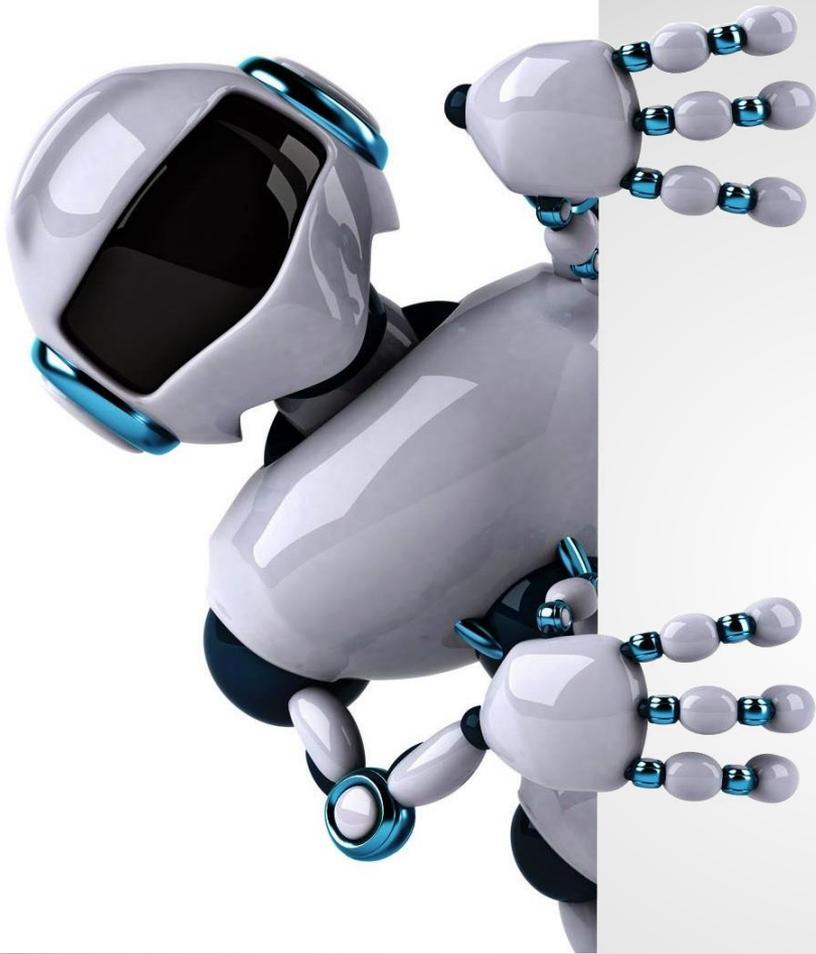


# ROBÓTICA G0 G1 G2

Luis Gutiérrez Martínez





**Rama de la ingeniería que diseña y construye máquinas capaces de imitar tareas humanas.**

**Disciplina muy completa porque combina:**

- **Ingeniería**
- **Informática**
- **Electrónica**
- **Matemáticas**

**Qué es la Robótica**

**A través de la robótica los niños resuelven problemas utilizando la creatividad, el trabajo en equipo y el pensamiento lógico**



**Por qué elegir Robótica**



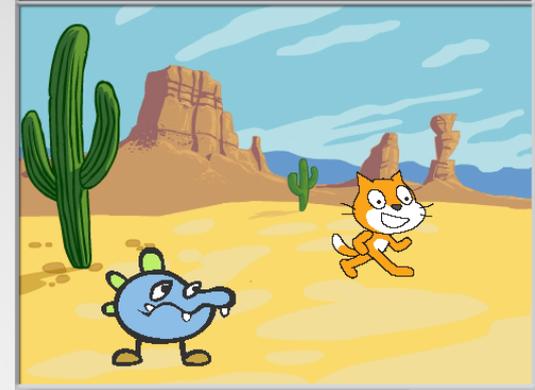
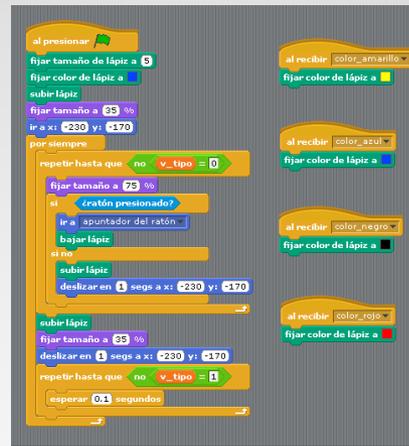
# Robo M I N D

A los mandos de un robot simulado aprenden los fundamentos de la computación guiando a Robo por distintos escenarios

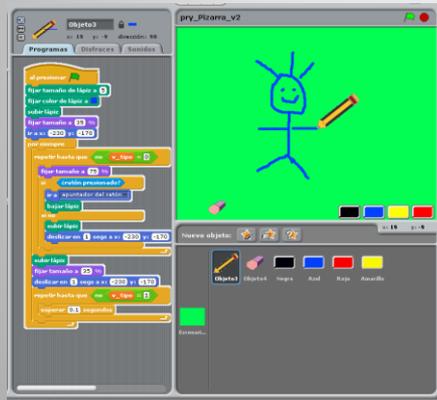


## Las herramientas

# scratch



Programación por bloques  
un mundo de juegos y  
animaciones  
por crear



# Las herramientas

